Trabajo Práctico n°1

HTML y Javascript

# Forms

Crear un formulario que reciba los siguientes campos y validarlos con funciones javascript (No usar validaciones en HTML).

* + Nombre y apellido
    - Estos dos campos son mandatorios.
    - Dado a una limitación del sistema de back-end estos campos no pueden exceder los 20 caracteres de longitud cada uno.
    - Tampoco se pueden enviar caracteres especiales.
  + Edad
    - Opcional.
    - Solo se aceptan números
  + Contraseña
    - Mandatorio.
    - Deberá ser entre 9 y 20 caracteres de longitud.
    - Deberá contener al menos una letra mayúscula y una minúscula.
    - Deberá tener al menos un número
  + Email
    - Mandatorio.
    - Deberá tener formato de email: [*nombre@dominio.com*](mailto:nombre@dominio.com)

BONUS POINTS:

* + Reemplazar las validaciones con expresiones regulares.
  + Solo se aceptará direcciones de email de los siguientes dominios
    - Google
    - Outlook
    - Icloud

# Wishlist

Crear un listado de productos y agregarlos a una lista de deseados que deberá ser renderizada.

* + Agregar productos a la lista de deseados. No se puede agregar más de una vez.
  + Quitar productos de la lista de deseados.
  + Chequear que el producto no esté en la lista y emitir una alerta si ya fue agregado.



BONUS POINTS

* + La lista de deseados tendrá una prioridad la cual el usuario podrá editar dependiendo que producto desee más.

# ArkanoidJS

Clonar el repositorio <https://github.com/ignaciocasales/ArkanoidJS> y realizar las mejoras propuestas (Para correr el proyecto deberá ejecutar el index.html o crear un servidor local).

* + Agregar un contador de vidas y cada vez que pierda se deberá descontar una. Cuando no queden más vidas el juego deberá parar y dar la opción de volver a jugarlo.
  + Se deberá agregar un contador para el puntaje (diseñar las reglas de puntaje).
  + Agregar ladrillos!

BONUS POINTS:

* Agregar dificultad y bonificaciones por tiempo.
  + Ej: La bola irá más rápido a medida pase el tiempo.